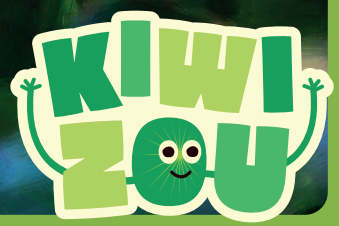


# JUNGLE TWIST



Fred Multier  
Corentin Lebrat  
& Théo rivière





Retrouvez la page du jeu et la règle en vidéo

Find the game's webpage and the rules in video

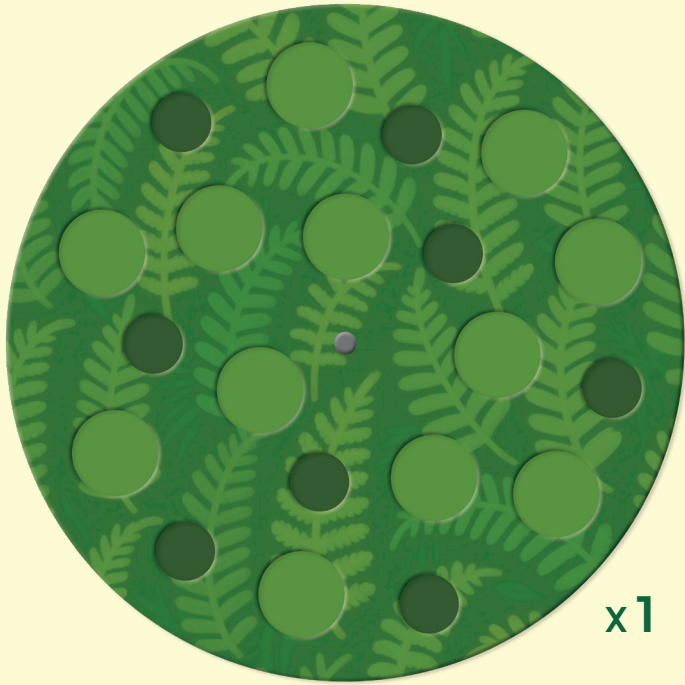
Encuentra la página web del juego y las reglas en video

Guarda il video delle regole e la pagina web del gioco

Vind de webpagina van het spel en de spelregels in video

Finde die Webseite des Spiels und die Spielregeln als Video

CONTENU - CONTENTS  
 CONTENIDO - CONTENUTO  
 INHOUD - INHALT



x1



x6



x6



x6



x12



x8



x16



x1



5+



1-5



15 min

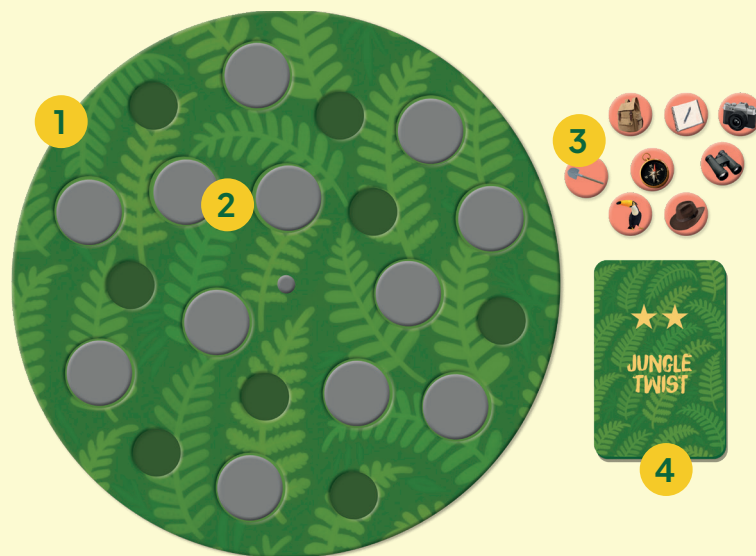


La jungla está llena de fabulosas sorpresas. ¡Juntos, salid en su búsqueda y ganad estrellas de experiencia!  
Pero cuidado: es fácil perderse en plena naturaleza.  
Memorizad la posición de cada elemento y dejaos pistas para orientaros.  
¡Un juego de memoria y cooperación con un toque de imaginación!

**Objetivo del juego:** Conseguir el mayor número de estrellas encontrando todos los elementos de las cartas «Jungla».

### Preparación:

1. Coloca el tablero en el centro de los jugadores.
2. Mezcla las fichas «Elemento» boca abajo y colócalas al azar en los huecos correspondientes del tablero.
3. Coloca las fichas «Pista» al alcance de todos los jugadores.
4. Crea y mezcla el mazo «Exploración» para vuestra partida (ver Nivel de juego).  
Coloca el mazo «Exploración» boca abajo junto al tablero.



### Nivel de juego:

Para cada partida, el mazo «Exploración» debe estar compuesto por 5 cartas «Jungla».

Existen 3 niveles de dificultad de las cartas «Jungla»:

★ ★ : cada carta «Jungla» requiere encontrar 2 elementos y otorga 2 estrellas,

★ ★ ★ : cada carta «Jungla» requiere encontrar 3 elementos y otorga 3 estrellas,

★ ★ ★ ★ : cada carta «Jungla» requiere encontrar 4 elementos y otorga 4 estrellas.

El mazo «Exploración» puede estar compuesto por cartas «Jungla» del mismo nivel o de niveles diferentes.

En vuestras primeras partidas, os recomendamos formar el mazo con 5 cartas de nivel 2 estrellas elegidas al azar.

Después, podéis aumentar la dificultad para intentar conseguir más puntos.

¿Tendréis el valor de afrontar el mayor desafío del juego intentando jugar con 5 cartas de nivel 4 estrellas?

## Desarrollo del juego:

La partida se desarrolla en 2 fases.

En cada fase, las cartas del mazo «Exploración» se juegan una sola vez cada una.

### Fase 1: los primeros pasos en la jungla

Esta fase es importante para conocer las 5 cartas «Jungla» y todos los elementos que habrá que encontrar en el tablero. Sobre todo, permite dejar pistas para la fase siguiente.

El último jugador que haya visto un helecho empieza, y luego se juega en el sentido de las agujas del reloj.

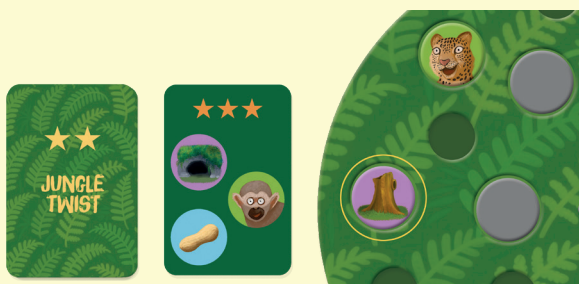
### Turno de juego:



El primer jugador toma el mazo «Exploración» frente a él y revela la primera carta.

Luego, voltea una ficha «Elemento» del tablero para intentar encontrar uno de los elementos de la carta revelada.

Después, el siguiente jugador voltea otra ficha «Elemento».



Y así sucesivamente hasta que haya tantas fichas «Elemento» boca arriba como estrellas tenga la carta.

Una vez alcanzado el número correcto de fichas, los jugadores comprueban si TODAS las fichas reveladas corresponden a los elementos de la carta:

- Si es así, la carta «Jungla» se considera **ganada**. Otorga tantos puntos como estrellas y se aparta hasta el final de la partida. No pasará a la fase 2.
- Si al menos un elemento es diferente, la carta «Jungla» **no es válida**. Se coloca en la pila de descarte y volverá en la fase 2.

Después, los jugadores eligen juntos una ficha «Pista» que colocan en uno de los espacios disponibles del tablero, independientemente de si la carta ha sido ganada o no.

**Este paso es esencial: la ficha «Pista» sirve para recordar la posición de las fichas «Elemento» reveladas.**

Los jugadores pueden justificar la colocación de una ficha «Pista» estableciendo una relación lógica con los elementos descubiertos mediante una historia.

### Por ejemplo:

El leopardo y el tronco del árbol han sido revelados. Los jugadores colocan la cámara entre las dos fichas diciendo: «¡Nos apoyamos en el tronco del árbol para fotografiar al leopardo!».

El objetivo de la cámara queda orientado hacia el leopardo.



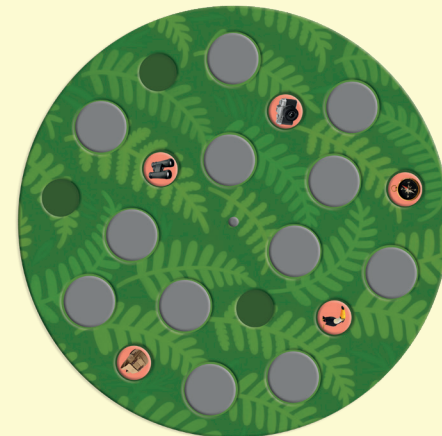
Una vez colocada la ficha «Pista», el jugador con el mazo «Exploración» devuelve boca abajo las fichas «Elemento» y gira suavemente el tablero.

**Nota:** las fichas «Pista» permanecen visibles.

El siguiente jugador comienza un nuevo turno. Toma el mazo «Exploración» frente a él y revela la siguiente carta «Jungla».

Después de 5 turnos, cuando se hayan jugado las 5 cartas «Jungla», termina la fase 1 y comienza la siguiente.

**Nota:** en esta primera fase es raro revelar en un solo turno todos los elementos de una carta «Jungla». Las cartas que no hayan sido validadas en la fase 1 volverán en la fase 2.



## Fase 2: seguir las pistas

El mazo «Exploración» se recompone con las cartas «Jungla» descartadas en la fase 1 (las que no se ganaron). Las cartas se mezclan y se colocan en una pila boca abajo junto al tablero.

Esta segunda fase se desarrolla de forma similar a la anterior, con la ventaja de que los jugadores ya han visto las cartas y disponen de referencias gracias a las fichas «Pista».

El jugador en turno revela la primera carta «Jungla» del mazo y voltea una ficha «Elemento» del tablero. Luego, el siguiente jugador voltea una segunda ficha, y así sucesivamente hasta que haya tantas fichas «Elemento» visibles como estrellas en la carta.

Una vez alcanzado el número correcto de fichas, los jugadores comprueban si TODAS las fichas reveladas corresponden a los elementos de la carta:

- Si TODAS coinciden, la carta «Jungla» se **gana** y se aparta hasta el final de la partida.
- Si al menos un elemento es diferente, la carta «Jungla» se **pierde** y se retira del juego.

A diferencia de la fase 1, los jugadores se ayudan de las pistas colocadas para encontrar los elementos en el tablero.

### En nuestro ejemplo:

Se revela una carta con un leopardo. Los jugadores se ayudan de la ficha «cámara» colocada en la fase 1: «¡Recordad! Nos apoyamos en el tronco del árbol para fotografiar al leopardo, la cámara apunta hacia él».



**Nota:** *Jungle Twist* es un juego cooperativo. Se recomienda a los jugadores comunicarse, intercambiar ideas, discutir y ayudarse durante toda la partida. Pueden recordar juntos las historias asociadas a las fichas «Pista», pero no pueden indicar al jugador activo dónde están las fichas «Elemento».

El jugador activo toma la decisión final sobre qué ficha voltear.

En esta fase no se colocan nuevas fichas «Pista».

Al final del turno, el jugador con el mazo «Exploración» devuelve boca abajo las fichas «Elemento» y gira el tablero. Se inicia un nuevo turno si aún quedan cartas «Jungla» en el mazo «Exploración».



## Fin de la partida:

La partida termina cuando no quedan cartas «Jungla» por revelar.  
Los jugadores cuentan las estrellas de las cartas ganadas durante la partida.



**De 0 a 5 estrellas:** Habéis llegado a la jungla... pero sigue siendo misteriosa. Aún queda mucho por descubrir.



**De 6 a 12 estrellas:** ¡Vuestra aventura os ha llevado al corazón de la jungla! Es un primer paso. Volved a intentarlo.



**De 13 a 15 estrellas:** ¡Bravo, habéis encontrado el tótem sagrado perdido desde hace tanto tiempo!



**De 16 a 19 estrellas:** ¡Bien hecho, habéis alcanzado el templo oculto!



**20 estrellas:** ¡Felicidades, estáis al pie de la pirámide de oro, la más secreta de las maravillas!

## El tablero de Aventurero:

En la caja se encuentra un póster junto con pegatinas para prolongar la experiencia de juego. Al final de cada partida, anotad la puntuación y los nombres de los participantes en el póster. Después, pegad la medalla correspondiente a vuestro rendimiento para conservar un registro de vuestras hazañas. Una forma divertida de seguir vuestro progreso... y de lanzaros nuevos retos.



## Méritos:

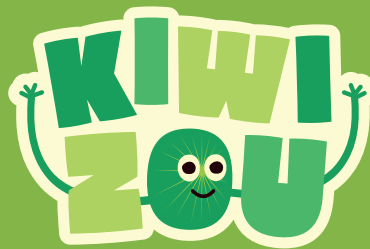
**Autores:** Corentin Lebrat y Théo Rivière

**Ilustrador:** Fred Multier

**Agradecimientos:** Kiwizou agradece a los probadores principiantes Nathan, Jojo y su tía, y a las clases de la escuela Saint-Exupéry de Bois-Colombes.

# JUNGLE TWIST

KW26014



5, bd Edgard Quinet - 92700 Colombes - France  
[www.kiwizou.com](http://www.kiwizou.com)

Distribué en France par :

**Blackrock Games**

6 Rue Edme Mariotte - 63960 Veyre-Monton - France

Imported in the UK by:

**Hachette Boardgames UK ltd**

Carmelite House - London EC4Y 0DZ - UK



FR

**DONNEZ  
OU  
RECYCLEZ**



ASSOCIATION



MAGASIN



OU  
DÉCHÈTERIE

Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)